Missa timing?

Kaj je »missanje timinga«? Prva stvar, karte ne missajo timinga. Igralec »missa timing« za aktivacijo optional effecta. To se ne zgodi razen, ko ima ta effect (praviloma trigger effect) v tekstu »When something happens, you can do something else«. To se zgodi, ko bi se effect aktiviral, pa se ne, ker zadnja stvar, ki se je zgodila ni bil trigger tega effecta.

Naj poenostavim s primerom. Lightpulsar dragon. On mora za svoj effect bit poslan na pokopališče. Da ne bi missal timinga, mora biti zadnja stvar, ki se je resolvala(zgodila) njegovo uničenje.

Primeri kdaj govorimo o missanju timinga:

Igralec summona lightpulsarja. Nasprotnik se odzove z aktivacijo Compulsory Evacuation Devicea IN na CED chaina še Torrential Tribute. Resolvamo chain. TT uniči vse na polju. Zdaj v tem trenutku se bi Lightpusar aktiviral. BI SE, pa se ne more, ker zadnja stvar ni bila njegovo uničenje. Zadnja stvar je tisti CED, ki še čaka, da se zgodi.

To je bil primer z dvema kartama, imamo pa še zelo pogost primer ene karte. Nekaj effectov kart e sestavljenih iz dveh effectov, ki se zgodita ločeno, kot Ryko na primer. Uniči in nato milla. Zaradi millanja zadnja stvar ni bila Pulsarjevo uničenje. Drug primer pa je Soul Taker, en effect, ki naredi dve stvari ampak ne istočasno. Kdaj se stvari dogajajo istočasno je zelo dobro prikazano s Problem Solving Card Textom, pri Soul Takerju se ve, da se to ne zgodi istočasno, najprej se pošast uniči, NATO pa, če smo pošast uničili nasprotnik dobi 1000 življenjskih točk. Spet zadnja stvar ni uničenje ampak life gain.

In pa še zelo pogost primer (zmote):

Na polju sta Card Trooper in Lighpulsar. Nasprotnik aktivira Dark Hole. Hkrati se uničita Trooper in Pulsar. Oba hočeta svoje effecte. Ni problema. Zadnja stvar, ki se je zgodila je bilo uničenje. Obeh. Effecti se postavijo v chain po pravilih chainanja za TCG (SEGOC). V tem primeru ne govorimo o missanju timinga.

Dragoni so že malo iz mode (čeprav še vedno redno topajo in so težak nasprotnik), imamo pa tu Prophecyje. Grand Spellbook Tower, bivša nova karta Prophecyjev (pravim bivša, ker so ravno dobili še en kup robe v Cosmo Blazerju). Pregledamo tekst, aha, When…you can. Tudi spell karte delujejo z isto mehaniko kot pošasti. Kadarkoli se Tower aktivira v Standby Phaseu, če na effect CHAINAMO Mystical Space Typhoon, Prophecy igralec NE dobi Spellcasterja iz kupčka na polje. Chain link 1 je towerjev effect, ki vleče karte, Chain link 2 pa je MST. MST uniči, nasprotnik bi zdaj rad summonal, ne more. Samo za info, tudi vleče karte ne, ker je Field karta (kot continuous karte) in mora ostati face up na fieldu v času resolucije da se sploh zgodi. Za razliko od Normal spell in trap kart. To je verjetno edini način kako z uničevalnim effectom (Dust tornado in MST) preprečiš nasprotnikov effect.

Zelo popularna karta je posta Messenger of Peace v Inzektorjih in Windupih. Le malokdo pa se spomni časov pred njo. Ko so igralci (sploh dino rabbit) sajdali Level Limit - Area B. Area B ima samo en continuous effect. To je, da vedno ko je pošast v napadu, jo obrne v obrambo. Ta effect ne začne chaina. To se pač zgodi, takoj ko je pošast v napadu. Igralec v top 4 zadnjega regionalsa v Trstu se je uštel in priklical pošast potem pa želel chainati (oz. aktivirati) MST iz roke. Smo ga podučili, da to ne gre, ker LLAB ne začne chaina, pošast e že v obrambi. To ga je koštalo igre.

Eno od vprašanj, ki sem jih prejel na facebooku izpred par tednov se je glasilo ali lahko za Swap Frogov effect Setaš pošast. Ne moreš. Tekste kart (sploh teh najnovejših) je treba jemati dobesedno. Če nekaj ne piše, potem to ne gre.

Popularni so trenutno Mermaili v kombinaciji z Atlanteani. Ali je ravno obratno, ne morem se odločiti kateri so močnejši v tem kupčku. Megalo za svoj priklic odvrže 2 vodni pošasti in s tem sproži učinke Atlanteanov. Kar bi rad pojasnil je, da imamo na eni strani Mandatory triggerje; Atlanteane. In na drugi Megaloja, ki je optional When…you can effect (le da ta ne more missat ničesar, ker je ignition, tisto pravilo pa je samo za trigger effecte). Karkoli, da se vrnem nazaj na chainanje. Odvržena sta bila Marskman in Dragoons. Ta dva sta po pravilih chainanja CL1 in 2. To se lahko igralec odloči sam, ker sta oba effecta enako hitra, imata enak trigger in sta bila triggerana istočasno. Praviloma pa je Megalo CL3. In tudi to samo v primeru, da je še kakšen Abyss-Sphere ostal v kupčku za iskanje. Naj še omenim, da je to tudi čas (ob ustvarjanju chaina) za targetanje z Marksmanom in Infantryjem. Da ne bo nepotrebnih prepirov.

Vračajo se v igro Infernityji zaradi reprinta najdražje karte, Barrierja v W2.5 tinboxu. Nekoč so se igralci »znašli« in prikrojili pravila ter setali pošasti v S/T card zone, ker za Infernityje potrebuješ prazno roko. To je nelegalno in kazen za to je diskvalifikacija iz turnirja. (tudi če ti sodnik pogleda skozi prste, ker želi zabaven in sproščen turnir, je kazen NAJMANJ izgubljena igra). Če se sprašujete kako igralec ve ali ima nasprotnik setane pošasti, je preprosto. Verjameš mu, zaupaš mu. Pravila yugioha se delno zanašajo tudi na poštenost igralcev. Navsezadnje, igra je. Ne vojna. Če se igralca ujame, da je goljufal, so dokumenti, ki pravijo kako se ga ustrezno kaznuje. To velja tudi za Genex Undine in iskanje Controllerja medtem ko je na polju Skill Drain. Sodniki na turnirjih NE preverjajo ali nasprotnik tam res drži same spelle in trape in ali ima kakšnega Controllerja v kupčku.

Ker Windupi nočejo nikamor in se z zbijanjem cene kupček samo še množi na turnirjih, je pomembno, da omenim tudi sledeče. Windup igralec pri loopanju z Magi-Shark pride do stopnje ko ima na polju 5 pošasti. Boljši igralci bodo kot peto pošast priklicali Windup Rabbita. Vprašanje, ki se nenehno pojavlja je, ali lahko aktiviraš rabbita, da banisha samega sebe in nato z Magicianom v rabbitov (peti prostor na polju) prikličeš novo pošast. DA, lahko. Magician začne nov chain, takrat Rabbita ni več. Ko je bil magician triggeran (WU effect aktiviran) je bilo polje polno. Ampak takrat je šlo samo za trigger, sprožilec, ki omogoča magicianu da se aktivira kasneje ČE SE LAHKO. In se lahko, ker je eno polje prazno.

Če vas zanima odgovor na kakšno vpraša nje povezano s turnirji, pravili ali kako delujejo karte med sabo v raznih situacijah pošljite mail na [matej@cardtraders.eu](mailto:matej@cardtraders.eu) in bom odgovoril.

Lep in uspešen dan želim, Matej, cardtraders